

キャラクター名  
天門 史月

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	ノイマン					
オプション			年齢	性別		女
覚醒	感染	衝動	嫌悪		初期侵食率	34 %
出自			経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	39
肉体	1	1	0			2	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	1	0	0			1	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		1
回避	1		知覚	1	1	意志		1	調達		2
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話		2
運転:			芸術:			知識:			情報: 慈生島		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ナイフ	白兵	2r-1	0	2		射撃の場合射程: 10m

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
スネークスキン(IAp96)		4	0	0	オートアクションで装備可能,取得時HP最大値+10,侵蝕率基本値+2

所持品	
ナイフ(IAp22)	
コネ: 噂好きの友人	
思い出の一品	
サーチレーダー	
ボイスチェンジャー	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
患者の黄金(LMp89)	P	N		
雨花ミサキ	P	N		
音無 灯果	P 純愛	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
最大財産P:	36	残り財産P:	9	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ブラックマーケット	3	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 常備化+[Lv*10],レベルアップしない,侵蝕率基本値+2								
尾を食らう蛇	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 1D点のHPを失う,取得している「あなたがオーヴァードに1点でもHPダメージを与えた際に使用する」と書かれたエフェクトひとつを使用								
原初の赤: ダンシングシミター	4	3+1+1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果: 所持している白兵武器をLv個まで選択,攻撃力+[選択した武器の数*3],武器は使用扱い								
神速舞踏	5	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 攻撃判定直後に使用,達成値+[Lv*2],1回の判定に[攻撃に使用した武器の数]回まで重複可能								
巨人の影	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: オーヴァードにHPダメージを与えた際に使用,シーン間選択したエフェクトLv+2,1シーン1回								
インスピレーション	1	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: GMに直接質問,1シナリオLv回								
天性のひらめき	2	4	メジャー	-	-	-	-	
効果: あらゆる能力値判定及び技能判定に使用可能,C値-Lv(下限7),戦闘中不可								
イーザーフェイス: デイモンゾングート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果: ゲート作成,侵蝕率基本値+1								
闇夜の烏	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 自らの姿を影の中に溶けさせることで、影の中を自由に動き回るエフェクト。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

あまかど しづき

□エクスライフスキル(IAp141)25点: 取得時に技能ひとつを選択,選択した技能判定の達成値に+10  
 Rバランサー(IAp140)10点: プリプレイに取得しているエフェクトからひとつ選択、選択したエフェクトの侵蝕値-1(最低1)する。  
 神の落とし子(IAp164)5点: 取得時に自身が取得しているエフェクトをひとつ選択。侵蝕率が100%を超えている間選択したエフェクトのレベル+2,使用回数は増えない  
 杯の契り(IAp169)30点: シーンに登場している誰かのダメージロール直前に使用,ダメージ+3D,1シナリオ3回まで  
 特殊災害特別措置法(IAp168)30点: メジャーで使用,そのシーンに登場している任意のキャラクターをシーンから退場させる。また、そのシーンの間キャラクターのシーンへの登場を拒否できる。1シナリオ1回