

キャラクター名 ニコル	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	神官	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	3	経歴	恥ずかしいあだ名を持っている(いた)		
経験点	0		故郷の場所をしらない 育ての親に拾われた		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8			15	2	ファイター	1		
体	9	敏捷度	3			10	1	プリースト	3		
		筋力	7	1		17	2	エンハンサー	1		
心	10	生命力	9			18	3				
		知力	6	1		17 + 1	3				
		精神力	11			21	3				

戦闘特技		防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
		魔法拡大/数	1-289p		p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p
					p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 20 /合計 20	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	1	3	2	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾	タワーシールド		17	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	2	8	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 4	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険セット	○□□○□□
聖印	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	520 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 2	8	27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 6	2d+ 6	30

装備品	説明
頭 リボン(白)	髪を結ぶ用
耳	
顔	
首	
背中	
右手 知性の指輪	
腰	
足 ブーツ	くるぶしのあれを隠すためにちょっといいものを買いました
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
何の因果か、男として生まれてしまったヴァルキリーの子。普段は人間として生活しています。	○□□□⑤
女しか生まれたいはずなのに男として生まれてしまったためか実の親に捨てられてしまったため、協会に引き取られ育てられた。	○□□□⑩
経験を積めば性転換できる魔法が手に入るため、それまで帰ってくるなと追い出された形。	○□□□⑮
世間知らずの子が迷い込んだのは…	○□□□⑳
PLメモ:男のため種族特性が全て使えません☆(場合によってはKPと相談して戦乙女の光羽だけ解放してもらう可能性あり)	○□□□㉑
あと経歴表は最後以外はガチダイスでふりました。どうしてこうなった?	○□□□㉒
一応の裏設定	○□□□㉓
実際のところ、親はナイトメアの夫婦であり、ナイトメアの子が男のヴァルキリーだと更に迫害される可能性が高いため、意図的にリルズ神	○□□□㉔
	○□□□㉕