キャラクター名
若葉　朝陽(わかば　あさひ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ キュマイラ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16	性別	女
覚醒	命令	衝動	恐怖	初期侵食率	32 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	汚れ仕事	邂逅	同志

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	6	1	1			8
感覚	0	0	1			1
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	37
行動値	3
(非装備時)	3
戦闘移動	8
全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：	4		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	8r+4	1	LV+8		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
カジュアル	
携帯電話	
アクセサリー	
制服	
応急手当キット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
戦闘人格	P　友情	N　恐怖		
孤児院の兄姉	P　執着	N　不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：C値-LV(下限値7)								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果：シーン中、肉体のダイス+LV+2								
鷹の翼	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：飛行状態になる。飛行状態時+LV個する								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：素手のデータを変更								
獣の力	1		メジャー		単体	白兵		
効果：攻撃力+LV×2								
天を統べるもの	1		メジャー			シンドローム		
効果：エフェクト組み合わせ攻撃力+LV×2								
至上の毛並み	★							
効果：								
体型維持	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

孤児院　若葉の郷出身の孤児。孤児全員がオーヴァードの素質がありUGNが孤児院ごと買い取りそのまま戦闘員として教育される
教育過程で戦闘人格を獲得。孤児全員がUGNの裏仕事に回された
孤児自体は同じ孤児院で育ったためか兄弟姉妹のような関係でもあったが上記の仕事内で何人か殉職
支部内で一部が反発し、孤児保護と適切な仕事斡旋によって裏仕事からは解放された
現在の支部に来る前に支部を転々としており、新しいものに次々触れたけっか好奇心旺盛に。
保護でメンタルケアを受けたためか本来の明るい性格を取り戻した
本人は戦闘人格に戦闘だけではなく普通の生活も共有したいので高校生を謳歌できる格好をしているつもり
戦闘人格に勝手に朝霧と名付け　きりちゃんと呼ぶ
朝霧は大人しく穏やかで優等生、朝陽は適当で明るく問題児である