

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	学者	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	1		12	2
体	5	敏捷度	6	1		14	2
		筋力	12	1		18	3
心	15	生命力	5	7	1	18	3
		知力	5	9		29 + 1	5
		精神力	6	9		30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	9		
セージ	7		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	2		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔力強化	2-230p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術			
ヒールスプレー			
怒涛の攻陣1			
陣率:行使専心1			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザ		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	3	13										
ブラックロッド 魔法行使時の消費MP-1	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	15			
操霊魔法	9	16			
深智魔法	8	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
81

装備品	説明
頭 叡智のとんがり帽子	
耳 スマルティエの装飾品(耳飾り)	
顔 スマルティエの装飾品(眼鏡)	
首 ロッセリーニの調声器	
背中 ウェボンホルダー改	
右手 スマルティエの知力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 軍師徽章	

その他メモ	自動失敗チェック
ウェボンホルダー背負って補助動作でラウンド毎に杖を持ち替えて戦うウィザード ハフ系はアンナマリアで拡大しながらブラックロッドでさらにMP消費を抑える(消費MP-2) 攻撃系はマナスタッフで魔力底上げ	□□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□㉜
#1 [5,3]->(知力 or 筋力)	
#2 [6,3]->(精神力 or 筋力)	
#3 [4,4]->(生命力)	
#4 [2,2]->(敏捷度)	
#5 [2,3]->(敏捷度 or 筋力)	
#6 [1,4]->(器用度 or 生命力)	
#7 [1,4]->(器用度 or 生命力)	

