

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	アルケミスト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	闇の一族			目標	強制

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	12	8	8	8	12	9
ボーナス	4	4	2	2	2	4	3
クラス修正	1	2	1	1	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	3	3	3	4	3

HP	43
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	レイピア	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ガントレット					3			-1
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			6	6					
総計(左)			6	0	2	15	4	4	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ポーションホルダー	
冒険者セット	
HPポーション×4	
MPポーション×5	
毒消し×3	

現在重量: 12  
 最大重量: 13  
 所持金: 140  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
カバーリング	1	2	DR直前	至近	自身	自動成功		
効果: 至近の仲間をカバー、行動済みでも可能								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 物防+SL*2、魔防+SL								
ディフェンダー	2	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 物防+SL*3								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術		
効果: ポーションを投げることが可能								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術		
効果: ポーションを範囲に使用可能								
カバームーブ	1	4	カバー	20m	自身	自動成功		
効果: カバーの距離を20mに変更、SL回使用可能								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 奇襲時にリアクションで-1Dされない								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 登攀・跳躍の筋力判定+1D								
アルケミーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 錬金術に関する知力判定+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

闇の一族: 親が純血主義の宗教集団の人、親=師匠、冒険者として過ごしつつ混血(穢れた血)を根絶させたい。