キャラクター名
妖精剣士ーLv3キャップ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	1		17	2
		敏捷度	7	1		17	2
体	6	筋力	7	1		14	2
		生命力	7	1		14	2
心	6	知力	7			13	2
		精神力	7			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
フェアリーテイマー	1		
スカウト	1		
セージ	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化HP	50
装飾品専用化MP	50

名誉点 所持 0 /合計 100

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	5	5	5
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カッツバルゲル	1H	7		2d+ 5	9	5	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 770 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
25

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	3			

装備品		説明
頭	妖精使いの宝石	
耳	妖精使いの宝石	
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首		
背中		
右手	何かの腕輪	
腰	ブレードスカート	達成値4以上上回って回避成功時、威力表10で攻撃
足	妖精使いの宝石	
その他	妖精使いの宝石	

装備品		説明
左手	何かの腕輪	

その他メモ
購入優先度：ブレードスカート→アイソアーマスク→腕輪→マナチャージクリスタル→宝石

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟