

キャラクター名
妖精剣士Lv4キャップ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	4	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	7	2		18	3	フェンサー	4		
体	6	敏捷度	7	2		18	3	フェアリーティマー	2		
		筋力	7	1		14	2	スカウト	1		
心	6	生命力	7	1		14	2	セージ	3		
		知力	7	1		14	2	エンハンサー	2		
		精神力	7	1		14	2	アルケミスト	3		

戦闘特技		能力値	備考
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
パークメイル	
ヴォーパルウェポン	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化HP	50
装飾品専用化MP	50
鎧専用化	50
盾専用化	50
冒険者ランク	50
名誉点所持	0 /合計 250

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			筋力	回避力	防護点	
鎧	アラミドコート			5	1	2		
盾	バックラー			1	1			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						1	1	
回避技能						フェンサー	合計値 10	4

武器		必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カツバルゲル	1H	7		2d+ 7	9	6	7										
				2d+													
				2d+													

一般装備品		(消耗チェック)
冒険者セット		○□□○□□
スカウト用ツール		○□□○□□
アウエイクポーション		○□□○□□
マナチャージクリスタル5点		○□□○□□
		○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10		○□□○□□

マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
妖精雷のレイピア(サーベル)+1	○□□○□□
所持金	410
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 10	4	28
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	7	2d+	4	22	
		2d+	6	2d+	6

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品		説明
頭	叡智のとがり帽子	魔物知識判定+2
耳	妖精使いの宝石	
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首	妖精使いの宝石	
背中	妖精使いの宝石	
右手	何かの腕輪	
腰	ブレードスカート	達成値4以上回って回避成功時、威力表10で攻撃
足	妖精使いの宝石	
その他アルケミーキット		賦術を使用できる

装備品		説明
左手	何かの腕輪	

その他メモ		自動失敗チェック
購入優先度: ブレードスカート→アイソアーマスク→腕輪→マナチャージクリスタル→宝石		□□□□⑤
購入優先度: 叡智のとがり帽子→魔法の武器更新→アルケミーキット+マテリアルカード赤緑		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□⑳
		□□□□㉕
		□□□□㊵
		□□□□㊿