キャラクター名: 妖精剣士ーLv5キャップ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	2		18	3
		敏捷度	7	2		18	3
体	6	筋力	7	2		15	2
		生命力	7	2		15	2
心	6	知力	7	2		15	2
		精神力	7	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
フェアリーテイマー	5		
スカウト	1		
セージ	4		
エンハンサー	2		
アルケミスト	3		

戦闘特技

防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
マッスルベアー		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	8	8	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		5	1	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精雷レイピア+1	1H	8	1	2d+ 9	9	8	8										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
30

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	5	7			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る/ラル=ヴェイネ
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首	熊の爪	練技【マッスルベアー】の筋力B+1
背中		
右手	何かの腕輪	
腰	ブレードスカート	達成値4以上上回って回避成功時、威力表10で攻撃
足	華美なる宝石飾り	宝石6個入れ
その他	アルケミーキット	賦術を使用できる

	装備品	説明
左手	何かの腕輪	

その他メモ

購入優先度：ブレードスカート→アイソアーマスク→腕輪→マナチャージクリスタル→宝石
購入優先度：叡智のとんがり帽子→魔法の武器更新→アルケミーキット+マテリアルカード赤緑
購入優先度：華美なる宝石飾り→アラミドコート魔法の防具→熊の爪

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
妖精剣士ーLv5キャップ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
妖精雷のレイピア(サーベル)+1	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
カッツバルゲル	○□□○□□

所持金 5900 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
装飾品専用化HP	50
装飾品専用化MP	50
鎧専用化	50
盾専用化	50
冒険者ランク	200
武器専用化	50
華美なる宝石飾り	0

名誉点 所持 0 /合計 450