キャラクター名: ガル

プレイヤー名:

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	4	経歴	リカント族の虎の子として生まれる。族長の息子であった。		
経験点	500		武芸に明け暮れる中、ある日妖精に攫われる。		
			村に戻ると年月が経っており、知り合いは誰もいなくなっていた。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	2			12	2
		敏捷度	5	1		16	2
体	9	筋力	8			17 + 1	3
		生命力	6	1		16	2
心	6	知力	12			18	3
		精神力	1			7	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	6	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	チェインメイル		15	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 7	12	7	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセットx2	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
使ったもの	○□□○□□
食料1日分	○□□○□□

所持金 1660 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 5	9

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
7

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技

かばう	1-285p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 26 /合計 26

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 能力増強の指輪	筋力＋1

その他メモ

生まれ：虎の子　モチーフ：ハイエナ　幼少期：武芸への道　少年期：無意識な呼吸　少年期：妖精に攫われたことがある。

ガルは灰色の髪をした、ハイエナの耳が生えたリカントだ。
部族の長の息子として生まれた彼は、幼いころより武芸を仕込まれた。
期待を一身に背負い、誰もが気に掛けてくれる人生。しかし、それは彼にとって敷かれたレールの上であった。
そんなある日、ガルの前に妖精が現れる。妖精は手招きし、ガルはそれに従った。
光の道を渡った先は、3000年以上前に滅びたデュランダル時代の遺物。妖精たちが歌い踊る妖精郷、フェアリーガーデンであった。
……
そこからどうやって戻って来たのかは覚えていない。何か長い夢を見ていたような。大切な約束を忘れてしまったような。そんな感覚。
戻った時には村も、族長である父親も、何もかもが消え失せていた。現実は、妖精の夢の先は200年の時が経っていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟