キャラクター名
妖精剣士ーLv6キャップ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7	3		19	3
		敏捷度	7	3		19	3
体	6	筋力	7	3	2	18	3
		生命力	7	3		16	2
心	6	知力	7	2	2	17	2
		精神力	7	2		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
フェアリーテイマー	6		
スカウト	1		
セージ	6		
エンハンサー	3		
アルケミスト	3		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ガゼルフット		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
バークメイル		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	6	9	9	9
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		5	1	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	フェンサー		合計値	12	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精雷のエストックカスタム+1 必筋-2	2H	9	1	2d+ 10	9	10	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 12	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	8			

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定+2
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る/ラル=ヴェイネ
顔	アイソアーマスク	防護点+1、遠隔攻撃を誘引する
首	熊の爪	練技【マッスルベアー】の筋力B+1
背中	華美なる宝石飾り	宝石6個入れ
右手	何かの腕輪	
腰	ブレードスカート	達成値4以上上回って回避成功時、威力表10で攻撃
足		
その他	アルケミーキット	賦術を使用できる

	装備品	説明
左手	何かの腕輪	
レッサーアームスフィア		筋力1の3本目の腕を得る

その他メモ

購入優先度：ブレードスカート→アイソアーマスク→腕輪→マナチャージクリスタル→宝石
購入優先度：叡智のとんがり帽子→魔法の武器更新→アルケミーキット+マテリアルカード赤緑
購入優先度：華美なる宝石飾り→アラミドコート魔法の防具→熊の爪
購入優先度：レッサーアームスフィア+妖精雷のエストックカスタム+1（加工の関係で武器購入が先）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
妖精剣士ーLv6キャップ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
マナチャージクリスタル５点	○□□○□□
	○□□○□□
マテリアルカード緑Bx10	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax3	○□□○□□
マテリアルカード赤Bx10	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
	○□□○□□
妖精雷のレイピア(サーベル)+1	○□□○□□
妖精使いの宝石x6	○□□○□□
カッツバルゲル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□