キャラクター名

毒峰毒見

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | コート | **享年** | １４ |
| **メインクラス** | バロック | **暗示** | |
| **サブクラス** | ゴシック | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 花園 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 0 | 0 | 0 |
| **変異** | 3 | 0 | 3 |
| **改造** | 1 | 1 | 2 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

未練

| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
|---|---|---|---|---|
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

マニューバ

| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ポジション | | 作戦 | | オート | | | バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい。 |
| メインクラス | | 怪力 | | オート | なし | 自身 | 肉弾･白兵攻撃におけるダメージ+1 |
| メインクラス | | 凶化器官 | | オート | なし | 自身 | あなたが持つ、あらゆる攻撃マニューバが与えるダメージを使用宣言時に1上昇させてのよい。ただし、その間に「切断」「爆発」「転倒」「連撃」「全体攻撃」の効果は失われる |
| サブクラス | | 背徳の悦び | | ダメージ | 0 | 自身 | 使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする |
| 頭 | | のうみそ | | オート | なし | 自身 | 行動値＋2 |
| 頭 | | めだま | | オート | なし | 自身 | 行動値＋1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃１ |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援１ |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動１ |
| 胴 | | どろどろ | | ダメージ | 1 | 0~1 | 自身がダメージを受けた際、そのダメージを与えた対象にのみ使用可。肉弾攻撃2 |
| 胴 | | うろこ | | ダメージ | 1 | 自身 | 防御２ |
| 胴 | | やぶれひまく | | ダメージ | 0 | 自身 | 防御２ |
| 胴 | | ジェットノズルノズル | | ダメージ | 0 | 自身 | 自身がダメージを与えたときのみ使用可。コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。白兵･肉弾ダメージ+1(重複不可)。1ターンに何度も使用してよい。 |
| 胴 | | スパイク | | ダメージ | 1 | 自身 | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+2 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 胴 | | はらわた | | オート | なし | なし | なし |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動１ |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害１ |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |