

キャラクター名
妖精剣士-Lv7キャップ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	4		20	3
体	6	敏捷度	7	4		20	3
		筋力	7	4	2	19	3
心	6	生命力	7	4		17	2
		知力	7	4	2	19	3
		精神力	7	4		17 + 1	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
フェアリーティマー	7		
スカウト	1		
セージ	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
回避行動	1-279p
マルチアクション	1-292p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
エンサイクロペディア	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	7	10	10
シューター	0		

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート+1		5	1	3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	13	4	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精雷のエストックカスタム+1 必筋-2	2H	9	1	2d+ 11	9	11	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 13	4

HP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
41

装備品	説明
頭 叡智のどんがり帽子	魔物知識判定+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る/ラル=ヴェイネ
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4
首 熊の爪	練技【マッスルベアー】の筋力B+1
背中 華美なる宝石飾り	宝石6個入れ
右手 何かの腕輪	
腰 ブレードスカート	達成値4以上回って回避成功時、威力表10で攻撃
足 ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時足場が悪い状態になる
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手 何かの腕輪	
レッサーアームスフィア	筋力1の3本目の腕を得る

その他メモ	自動失敗
購入優先度：ブレードスカート→アイソアーマスク→腕輪→マナチャージクリスタル→宝石	チェック
購入優先度：叡智のどんがり帽子→魔法の武器更新→アルケミーキット+マテリアルカード赤緑	□□□□⑤
購入優先度：華美なる宝石飾り→アラミドコート魔法の防具→熊の爪	□□□□⑩
購入優先度：レッサーアームスフィア+妖精雷のエストックカスタム+1 (加工の関係で武器購入が先)	□□□□⑮
購入優先度：ラル=ヴェイネのダウンルッカー→ラル=ヴェイネの観察鏡	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

