

キャラクター名
妖精剣士-Lv12キャップ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	剣士	性別		年齢	
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	9000				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	11		27	4
体	6	敏捷度	7	11		27	4
		筋力	7	11		24	4
心	6	生命力	7	11		24	4
		知力	7	10	2	25	4
		精神力	7	10		23 + 1	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	12		
フェアリーティマー	11		
スカウト	1		
セージ	9		
エンハンサー	3		
アルケミスト	5		

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34 p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
バークメール	
ヴォーパルウェボン	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
エンサイクロペディア	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	12	16	16	16
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク				
鎧	ファインレザー+1		6	1	5	
盾	バックラー		1	1	0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	3
回避技能	フェンサー	合計値			20	8

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精雷のエストックカスタム+1 必筋-2	2H	9	1	2d+ 17	9	17	19										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	29 m	87 m

回避	防護点
2d+ 20	8

HP
75

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 18

MP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	11	16			

装備品	説明
頭 叡智のどんがり帽子	魔物知識判定+2
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備部位:その他」を得る/ラル=ヴェイネ
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値-4
首 熊の爪	練技【マッスルベアー】の筋力B+1
背中 華美なる宝石飾り	宝石6個入れ
右手 何かの腕輪	
腰 ブレードスカート	達成値4以上回って回避成功時、威力表10で攻撃
足 ラル=ヴェイネのダウンルッカー	魔力+1、常時足場が悪い状態になる
その他アルケミーキット	賦術を使用できる

装備品	説明
左手 正しき信念のリング	
レッサーアームスフィア	筋力1の3本目の腕を得る

その他メモ	自動失敗 チェック
購入優先度: ブレードスカート→アイソアーマスク→腕輪→マナチャージクリスタル→宝石	
購入優先度: 叡智のどんがり帽子→魔法の武器更新→アルケミーキット+マテリアルカード赤緑	□□□□⑤
購入優先度: 華美なる宝石飾り→アラミドコート→魔法の防具→熊の爪	□□□□⑩
購入優先度: レッサーアームスフィア+妖精雷のエストックカスタム+1 (加工の関係で武器購入が先)	□□□□⑮
購入優先度: ラル=ヴェイネのダウンルッカー→ラル=ヴェイネの観察鏡	□□□□⑳
購入優先度: 正しき信念のリング→アビス強化→マテリアルカードS級	□□□□㉑
購入優先度: 魔法のファインレザー	□□□□㉒
購入優先度: 特になし 必要に応じて武器の更新、マテリアルカードS級、魔晶石	□□□□㉓
購入優先度: 同上	□□□□㉔
	□□□□㉕

