

キャラクター名  
リンベル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	0	3
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		すすりじた		アクション	2	0	肉弾 1 パーツを損傷させた場合、損傷しているはらわたを一つ修復してよい。
胴		はらわた		オート			
頭		???		オート			
頭		狂戦士		オート			任意の基本パーツを損傷し、攻撃・切断判定を振り直してよい。
胴		精神汚染		アクション	3	0~1	精神攻撃 1
腕		おぞましきもの		ジャッジ	2	0	妨害 2
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾 1 + 連撃 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	任意のアクションマニューバをラピッドで発動可能。
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃の判定出目 + 1
腕		凶化器官		オート			あらゆる攻撃マニューバのダメージを使用宣言時に1上昇させてもよい。但し追加効果は発動しない。
脚		見えざる触手		ジャッジ		0~1	コストとして任意のパーツ2つを損傷。判定値に関係なく6 (いかなる修正も受けない) に変化する。
胴		修復デバイス		アクション	2	0~1	対象1体の損傷中のパーツ1つを選び修復する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1