キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス	ワークス	FHエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	破壊	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1		0			1
感覚	3		0			3
精神	1		1			2
社会	3		0			3

HP	24
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転：			芸術：			知識：ﾚﾈｹﾞｲﾄﾞ	2		情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ｻﾝﾄﾞｼｬｰﾄﾞ+ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ+ｵｰﾊﾞｰﾛｰﾄﾞ+ﾃﾞﾄﾈｲﾄﾓｰﾄﾞ	ＲＣ	12r+1		140		サポデバ込み、１２０以上

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
錬金術師	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー			ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ		
効果： C値低下								
オーバーロード	1	3	オート				80	
効果： 攻撃＋使用している武器の攻撃力　プロセス後武器破壊								
インフィニティウエポン	5	5	マイナー					
効果： 武器作成								
サンドシャード	2	4	メジャー	視界	範囲（選択）	RC		
効果： 攻撃＋使用している武器の攻撃力　射撃攻撃　プロセス後武器破壊								
ジャイアントウエポン	1	2	マイナー					
効果： インフィニティウエポン強化								
デトネイトモード	1	3	オート				120	
効果： 使用している武器の攻撃力を２倍　プロセス後武器破壊　シナリオLv回								
サポートデバイス	4	6	SU				80	
効果： 指定した能力値の判定+Lv×2D　シナリオ３回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								