キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	魔神使い	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	-39000				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	21		36	6
		敏捷度	10	13		30	5
体	10	筋力	4	22		36	6
		生命力	5	4		19	3
心	13	知力	11	31		55	9
		精神力	8	29		50	8

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	デーモンルーラー	15				
ソーサラー	15	アーティザン	15				
コンジャラー	15						
スカウト	12						
レンジャー	15						
セージ	12						
アルケミスト	9						

戦闘特技					
タフネス	2122p	両手利き	1-283p		p
ルーンマスター	IB34p	魔器習熟A	AG43p		p
バトルマスター	3143p	魔器習熟S	AG43p		p
トレジャーハント	2120p	魔器の達人	AG43p		p
ファストアクション	2123p	魔法拡大/数	1-289p		p
影走り	2120p	ダブルキャスト	2-234p		p
トレジャーマスター	3143p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
韋駄天	3142p		p		p
縮地	3143p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
マナ耐性	3144p		p		p
魔力撃	1-292p		p		p
マルチアクション	1-292p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	21	20	21
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	20	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	30 m	90 m

回避	防護点
2d+ 20	0

HP
79

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 21	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 23

MP
185

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	24			
操霊魔法	15	24			
深智魔法	15	24			
召異魔法	15	24			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
交易共通語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ﾀﾞﾒｰｼﾞ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□