キャラクター名

センヤ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
歌	
廃棄	
一枚の紙	吊るのと落ちるのどっちがいい？　吊るのと落ちるのどっちがいい？　落ちたあの子はぐっちゃぐちゃ。　吊られたあの子も、次の子きたら、ぐっちゃぐちゃ。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リベラ	独占	3	①②③④⑤	
ミズキ	信頼	3	①②③④⑤	
リョッカス	信頼	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
胴		バスケット		オート			
ポジション		先読み		アクション	1	0～1	対象が次に使う「アクション」のコストを-1にする。(最低0)
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守歌		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3強化パーツを追加で1つ獲得している。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、　攻撃判定の出目+1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ			支援2。射撃･砲撃攻撃にのみ可
胴		オートセパレート		オート			「切断」を常に無効化してよい