

キャラクター名
取砂カズマ

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス		ワークス	ボディガード	カヴァー	不良学生
	オプション		年齢	16~17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	破壊	初期侵食率	33	%
出自	兄弟	経験	無為	邂逅	主人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	36
肉体	4	1	2			7	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	0	0	2			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: 情報屋	
カジュアル	
携帯	
フォーマル	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	消費
ストレイト・クーガー	P 憧憬	N 疎外感		
君島邦彦	P 信頼	N 嫌気		
由詫かなみ	P 純愛	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:キュマイラ	2	2	メジャー					シンドローム
効果: クリティカル値を-LV (下限値7)								
ハンティングスタイル	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 戦闘移動を行う離脱可封鎖影響受けない								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 肉体の能力値判定ダイスLv+2素手以外アイテム使用不可								
獣の力	1	2	メジャー	武器	単体	〈白兵〉		
効果: 白兵攻撃攻撃力Lv×2								
フルパワーアタック	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	80%	
効果: 白兵攻撃攻撃力Lv×5行動値0行動値修正は他エフェクト優先								
万能器具	1		メジャー	至近	自身	自動		
効果: 日用品からピックアップツールまで								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

スクライドのカズマを一応再現? 苗字はトリーズナーの当て字