キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	9
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
嫉妬	
切り傷	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リベラ	独占	3	①②③④⑤	
センヤ	執着	3	①②③④⑤	
ミズキ	依存	2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		号令		ラピッド	2		あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート			バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		平気		オート			バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までマニューバは使用できる。
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1+爆発、 攻撃判定の出目+1
胴		しんぞう		オート			1
腕		よぶんなうで		ラピッド			望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
頭		カンフー		オート			1
腕		ランチャー		アクション	4	1～2	砲撃攻撃4+爆発