

キャラクター名 エルミン・ブランヴェント プレイヤー名

種族: リカント, 種族特徴: 獣変貌, 生まれ: 拳闘士, 性別: 男, 年齢: 13, 冒険者Lv: 11, 経験点: 23810, 経歴: 破産したことがある・同じ夢を何度も見ている・父親が旅に出ている, ジョッキー: 1

技11: 器用度(6, 9), 敏捷度(9, 4), 筋力(6, 10), 生命力(9, 3), 心7: 知力(9, 2), 精神力(2, 6), 成長(9, 4), 他修正(23+1, 4), 能力値(26+2, 4), ボーナス(24+1, 4), 技能Lv: グラップラー(11), スカウト(10), エンハンサー(5), アルケミスト(3)

戦闘特技: 追加攻撃(220p), 投げ攻撃(225p), カウンター(2120p), 鎧貫き(1B39p), トレジャーハント(2120p), ファストアクション(2123p), 影走り(2120p), 両手利き(1-283p), 武器習熟A/格闘(1-281p), 二刀流(1-281p), インファイト(1-284p)

練技/呪歌/騎芸/賦術: キャッツアイ, マッスルベアー, アンチボディ, メディテーション, ケンタウロスレッグ, ヴォーパルウエボン, バークメール, パラライズミスト

技能: ファイター(0), グラップラー(11, 15, 15, 15), フェンサー(0), シューター(0)

鎧と盾: 鎧(ポイントガード), 盾(ポイントガード), 必要ランク(1), 必要筋力(1), 回避(1), 防護点(1), その他補正(防具習熟/回避行動 etc), 回避技能(グラップラー), 合計値(16, 2)

武器: 用法(1H), 必要筋力(10), 命中修正(2), 命中威力(2d+ 18), C値(10), 追加ダメージ(18), 威力(15), 3-12列

制限移動(3m), 通常移動(25m), 全力移動(75m), 回避(2d+ 16), 防護点(2), HP(69)

魔物知識/弱点(2d+, 0/X), 先制力(2d+, 14), 生命抵抗(2d+, 14), 精神抵抗(2d+, 13), MP(17)

魔法技能: Lv, 魔力, 魔法技能, Lv, 魔力

装備品説明: 頭(ET:P142 ファンブルすると嬉しい), 耳(相互フォローの耳飾り), 顔(ひらめき眼鏡), 首(奇跡の首飾り), 背中(野伏のセービングマン[専用]), 右手(能力増強の指輪[敏捷]), 腰(多機能真ブラックベルト[専用]), 足(幸運の羽), その他(スマルティエの増強の腕輪[器用])

装備品説明: ↑スマルティエの風切り布(1Rの間命中回避+2 3分に1度), 左手(スマルティエの増強の指輪[筋力], 能力値+1), ↑アルケミーキット(賦術が使える)

その他メモ: 白髪と黒色の眼が目目を引くリカントの少年。(オコジョだよ) 幼いころに父親が冒険に立つて数年、母に支えてもらう生活も立ち行かない。 そんな中、どこか知らない土地で父親に会う夢を見るのだ。その父親の表情は見えない。これは…会いに行くしかない! まだ幼い時分だが、早めに独り立ちをし、父を見つけ、再び家族の団らんを手に入れようと決心したのだった! 小さい頃から父の背中で冒険への憧れがあり、理由こそあれど冒険には乗り気である。 お肉が好きだが子供の彼の物差しでは贅品なのであまり頼めない。金銭感覚含め色んな感性が子供。 自動失敗チェック: □□□□⑤, □□□□⑩, □□□□⑮, □□□□⑳, □□□□㉑, □□□□㉒, □□□□㉓, □□□□㉔, □□□□㉕

