

キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-----|-------|-------|
| シンドローム | キュマイラ サラマンダー | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 渴望 | 衝動 | 恐怖 | | 初期侵食率 | 120 % |
| 出自 | | | 経験 | | | 邂逅 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|-----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 185 |
| 肉体 | 5 | 1 | 0 | | | 6 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 4 | | 4 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | 2 | | 3 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 5 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|-----|--|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------|---------|---------|------------------|--------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タ イ ム ス | 消 費 |
| E:衝動浸食 | P | N | | |
| E:怯えのまなざし | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 4 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|------------|----------------|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| C:キュマイラ | 3 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 獣の力 | 5 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 吹き飛ばし | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 1 | | メジャー/リアクション | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 紅蓮の衣 | 2 | | メジャー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 2 | | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 2 | | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 5 | | マイナー | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 2 | | オート | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 蒼き悪魔 | 2 | | オート | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 瞬間退場 | 1 | | オート | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 生命増強 | 5 | | 常時 | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

行動ルーチン
 衝動判定時→E:衝動浸食
 衝動判定後暴走してないキャラがいた場合→怯えのまなざし(展開に違和感がないのなら大鳳を外すようにしてもよい)
 1R目
 マイナー
 破壊の爪+完全獣化+ハンティングスタイル
 メジャー
 C+獣の力+吹き飛ばし→対象:PC1
 2R目以降
 マイナーなし
 メジャー
 大鳳・空廻→C+獣の力+紅蓮の衣
 随時
 オート
 同エンゲージ内のキャラが攻撃してきた場合→復讐の刃
 菅谷が攻撃してきた場合→蒼き悪魔