

キャラクター名
与迷 杵太 (あたまよ すぎた)

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	研究者
オプション	ノイマン		年齢	35	性別	男
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率	32 %	
出自			経験	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0	1	0			1	行動値	8
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	8
精神	6	0	0			6	戦闘移動	13
社会	2	0	0			2	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			R C			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	消費
狂い咲く業火	P 好奇心	N 嫌気		
研究	P 好奇心	N 猜疑心		
PC	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
アドバイス	7	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果:	対象の次のメジャーアクションのC値-1(下限6)、ダイス+Lv個							
常勝の天才	5	6	セット	視界	シーン(選択)	自動	ピュア	
効果:	ラウンド中、対象の攻撃力+[Lv*4]。1シーン1回							
戦術	7	6	セット	視界	シーン(選択)	自動		
効果:	ラウンド中、対象のメジャーアクションのダイス+Lv個							
勝利の女神	7	4	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果:	対象の達成値+[Lv*3]							
暗号解読	★							
効果:								
構造看破	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

めちゃくちゃ頭よくて研究に没頭してたら覚醒して人知超えてた。
頭よすぎて支部長も押し付けられた。今すぐ辞めたい。
何度出しても受理されないの、何でも出せるよう辞表無限に持ってる。
それらからの反発心により、権限存分に使って外回りの仕事でできるだけ部下に押し付けて気が付いたら1か月くらい研究室に籠っている。
覚醒前の研究対象はこの世を後継するあらゆる元素とその起源について。今はレネゲイドウィルスについても片手間に行っている。
覚醒当時は非人道的な研究にも参加していたが、倫理観VS探求心でギリ倫理観が勝ち何とか足を洗った。