キャラクター名

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	17

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		高熱排気エンジン		オート			No.1
		燃えたぎる噴煙		オート			No2
		高精度マニピュレータ		オート			No.3
		燻る排気口		オート			No.4
		不協和な関節		オート			No.5
		鮮烈な威圧感		オート			No.6
		地に満ちる粘液		オート			No.7
		血塗れの腕部装甲		オート			No.8
		多脚式キャタピラ		オート			No.9
		異形を呼び出す口		オート			No.10
		ニードルピアス		オート		0	ダメージを受けた時、相手のパーツを2つ損傷。
		ハルバード		アクション	3	0	白兵２+切断出目+1、白兵４+防御不可、白兵2+移動１
		めだま		オート			行動値1
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		はらわた		オート			
		よぶんなにく		オート			
		よぶんなにく		オート			
		やぶれひまく		オート		0	防御2
		シザーハンズ		アクション	0	2	白兵1+切断
		チートコード		ジャッジ		1	判定値を10にする
		おおあな		ジャッジ	0-3	0	妨害1
		ほね		オート		3	移動１