キャラクター名

手負いブーツ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			
メインクラス		失敗作		オート			
メインクラス		庇う		オート			
サブクラス		殺劇		オート			
頭		カンフー		オート			1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、出目+1
脚		ステップ		オート			（しっぽ）1
脚		リミッター		オート			BPで損傷時+2
脚		エナジーチューブ		オート			2。装備箇所に被弾した場合、任意の基礎P1追加で損傷