

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|--------|-------|-------|-----|----|
| メインクラス | ウォーロード | Lv.1: | ウォーリア | レベル | 10 |
| サポートクラス | エクセレント | Lv.1: | モンク | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ヒューリン | | | 境遇 | 没落 |
| 出自 (効果) | 騎士 | | | 目標 | 正義 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 24 | 24 | 9 | 8 | 8 | 21 | 6 |
| ボーナス | 8 | 8 | 3 | 2 | 2 | 7 | 2 |
| クラス修正 | 2 | 3 | 1 | 0 | 0 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | 2 | |
| 能力値 | 10 | 11 | 4 | 2 | 2 | 10 | 3 |

| | |
|------|-----|
| HP | 114 |
| MP | 80 |
| フェイト | 8 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-----------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | 素手 | 至近 | 0 | 16 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | サークレット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | レザーアーマー | | | | | 5 | | | -1 |
| 補助 | ポイントアーマー | | | | -1 | 3 | | | |
| 装身具 | | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 11 | 0 | 4 | 0 | 10 | 6 | 15 |
| スキル | アイアンフィスト他 | | | 29 | | 2 | 1 | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 11 | 45 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 12 | 11 | 6 | 14 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 3 d | 4 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 11 | | | 11 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | | | | | + d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| HPポーション*3 | |
| MPポーション*3 | |
| マジックハンド | |
| ドラゴンブーツ | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 13
 最大重量: 48
 所持金: 0
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|---------|----|----|----|--------|----|
| ハーフブラッド | ★ | - | パッシヴ | - | - | - | - | |
| 効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| ボルテクスアタック | 1 | - | 武器攻撃と同時 | - | 自身 | 自動 | シナリオ1回 | |
| 効果: 対象:単体※に変更。ダメージCL*10 | | | | | | | | |
| ベスティア:ウルザ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 素手のダメージ[CL+6] | | | | | | | | |
| バーサーク | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ダメージ+SL*3、リアクション-1D | | | | | | | | |
| バッシュ | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 命中 | - | |
| 効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd] | | | | | | | | |
| アームズマスタリー:格闘 | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果: 武器攻撃の命中判定+1D | | | | | | | | |
| ストロングスタイル | 1 | 3 | セットアップ | - | 自身 | 自動 | 格闘使用 | |
| 効果: [白攻]のダメージ+(SL)D | | | | | | | | |
| アイアンフィスト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果: 武器攻撃のダメージ+【精神】 | | | | | | | | |
| カラテ | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 素手使用 | |
| 効果: ダメージ+(SL)*3 | | | | | | | | |
| マインドアデプト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 【精神】+2 | | | | | | | | |
| メタルマッスル | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | 格闘使用 | |
| 効果: 武器ダメージ+2D | | | | | | | | |
| ゴッドシャード | 1 | - | 判定直後 | - | 自身 | 自動 | シナリオSL | |
| 効果: フェイト1点でメジャーアクションをクリティカルにする | | | | | | | | |
| オルタネーション | 1 | 6 | 判定直後 | - | 自身 | 自動 | シーンSL | |
| 効果: 命中判定で振ったダイスのうち、2個までを振りなおす | | | | | | | | |
| スマッシュ | 1 | 5 | マイナー | - | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ダメージ【筋力】 | | | | | | | | |
| クールラーニング | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | - | |
| 効果: 《バーサーク》のリアクション補正を打ち消す | | | | | | | | |

現在重量: 13
 最大重量: 48
 所持金: 0
 預金・借金:

