

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	1	13	2
		敏捷度	10		19	3
体	15	筋力	4	1	20	3
		生命力	6		21	3
心	8	知力	2		10	1
		精神力	4		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グロップラー	3		
スカウト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
両手利き	1-283p		p
双撃	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グロップラー	3	5	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			ランク	筋力	回避力	防護点
	筋力	回避力	防護点				
鎧							
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)							
回避技能 グロップラー						合計値	6 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
アイアンナックル	1H拳	5	1	2d+ 6	11	6	5											
アイアンナックル				2d+														
アイアンナックル				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1000	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	19 m	57 m	2d+ 6	0	30

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	5	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑱
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕

名誉点 所持 0 /合計 0