キャラクター名: クルシュ・ルルフープ

プレイヤー名:

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	奇妙な予言をされたことがある		
経験点	0		田舎で育った		
			知り合いに生き返った人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	2			7	1
		敏捷度	5	5		15	2
体	7	筋力	5	1		13	2
		生命力	5	1		13	2
心	10	知力	17	6		33	5
		精神力	6	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	4		
コンジャラー	3		
セージ	5		
ドルイド	1		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
ターゲッティング	1-280p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
魔法収束	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
28

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
42

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			
操霊魔法	3	8			
深智魔法	3	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

◆冒険に出た理由：「故郷にいられなくなって」

◆一般技能
・料理人：Lv.3

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クルシュ・ルルフープ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【計算用】
冒険者セット
調理道具セット
食器セットx2
ランタン
小型ナイフ
保存食(一週間分)x2

===武器加工===

===消耗品===

===マテリアルカード===

所持金 3066 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 45 /合計 45