

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス オルクス		ワークス	不良高校生	カヴァー	
	オプション		年齢		性別	
覚醒	憤怒	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	1	1	2	1		5	行動値	8
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	8
精神	1	0	1			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:	2		芸術:			知識:			情報:裏社会	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
手頃な武器	白兵	5r+1	3	6		エンブレム(BC) あらゆる手段で破壊されない
	白兵	6r+1	3	12		100↓ 侵蝕4 コンセ+カスタマイズ+手頃な武器(水晶の剣)
	白兵	7r+1	3	40		100↑ 侵蝕11 コンセ+オーバーロード+クリスタライズ+カスタマイズ+手頃な武器(水晶の剣)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品			合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					消費	
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ	イ	ス	
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
	P	N				
最大財産P:		6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	major	-	-	vs	-	
効果: シンドローム C値-Lv								
オーバーロード	1	3	auto	close	self	auto	80	
効果: 命中判定の直前に使用 攻撃+武器ひとつの攻撃力 選択した武器はメインプロセス後破壊								
ギガンティックモード	1	3	major	weapongroup(choice)	vs	-		
効果: 白兵/射撃 範囲(選択)化 メインプロセス後装備している武器を破壊								
水晶の剣	3	4	major	close	effect	auto	-	
効果: 組み合わせ不可 武器ひとつを選択し、シナリオ中攻撃+Lv*2 3/シナリオ								
カスタマイズ	1	2	major	weapon	-	vs	-	
効果: 白兵/射撃 ダイス+Lv								
クリスタライズ	3	4	major	-	-	vs	100	
効果: シンドローム 攻撃+Lv*3 装甲無視 3/シナリオ								
機械の声	1	-	major	close	effect	auto	-	
効果: 機械に自動的に行動させる								
成分分析	1	-	major	close	self	auto	-	
効果: 物体の構成要素、元素、性質を瞬時に割り出す								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								