キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	サイバーオーガン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	17	18	18	9	9	7	8
ボーナス	5	6	6	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	5	8	7	3	5	3	2

HP	79
MP	64
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	キャリバー	10m	0	10	0	0	0	0	0
左手	ソードストッパー					9		-2	
頭部	ガンバトルヘルム					6			-1
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	ミスリルバックラー				1	5			-1
装身具	アスリートギア								
能力値			8	0	7	0	3	12	10
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			8	10					
総計(左)			8	0	8	30	5	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
漆黒の星	
クイックホルスター	
Iスマートフォン	
栄養ドリンク×6	
万能薬×5	

現在重量： 19		
最大重量： 34	所持金： 9590	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：	回避+1D							
スペシャライズ:魔導銃	3		パッシブ					
効果：	指定した武器のダメージと命中達成値+SL							
ヒートドライブ	2	5	マイナー					
効果：	ダメージ+SL×2、火属性に変更							
イナーシャルアタック	1	3	効果参照					
効果：	移動時使用可能。武器攻撃ダメージ+1D。							
キャリバー	1		アイテム					
効果：	キャリバー取得							
アームズマスタリー:魔導銃	1		パッシブ					
効果：	魔導銃命中+1D							
ワンコインショット	5	4（2）	DR前					
効果：	射撃攻撃Dr前。対象の防御-SL×3							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1	命中		
効果：	射撃攻撃							
シューター	3	6	効果参照				シーンSL	
効果：	ムーブアクションでの戦闘移動と同時に使用。射撃攻撃の命中判定とダメージ+2D。							
ランニングショット	1	5	ムーブ					
効果：	戦闘移動、回避+1D							
バレットマーク	1		ワンコインショット					
効果：	与ダメージ時対象の防御-15（シーン継続							
インプルーフ:ワンコインショット	1							
効果：	指定したスキルのコスト-2							
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
フェンサーI	1	フェイト1	効果参照					
効果：	武器攻撃と同時使用。対象の数だけDRで振るダイス数をを増加させる。							
エンラージリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：	最大MP+CL							
フックダウン	1	3	クリンナップ				シーン1	
効果：	ポーション使用							
フェンサーII	1	フェイト1	判定前					
効果：	回避判定+2D							
フェイス:グランアイン	1							
効果：	ダメージ+2							
トレーニング:筋力	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								