

キャラクター名
スズラン(仮)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	ヘビ	カヴァー	ヤマカガシ
	ハヌマーン				
オプション		年齢		性別	メス
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	2	1	2			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	1			3	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
生体特徴: 牙	白兵	5r+3	2	4		素手データを変更

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
生体特徴: 毒性所持	
生体特徴: 牙/角	
思い出の一品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセ: ハヌマーン	2							
効果:								
一閃	1	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 全力移動後白兵攻撃 必ず移動 離脱不可								
音速攻撃	2	2	Xジャー	武器	-	対決	-	
効果: 組み合わせた攻撃ダメージを+LV個								
先手必勝	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 行動値+[LV*3] 基礎侵蝕+4								
バトルビート	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: ハヌマーンのIFをを使用した判定ダメージ+LV個								
マルチフィーチャー	★		常時	至近	自身	自動	CG	
効果: 生体特徴から追加でLV個常備化 侵食率LV不可								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

『アニマルナイツ』
 ☆キャンペーンHO
 HO1: 街に住む動物
 カヴァー/ワークス: 自由
 君は人に飼われている動物だ。
 主人がいない時、君は家を抜け出して、街の動物たちが集まる秘密の集会に向かい、遊んで過ごすのが日常だ。
 ☆1話HO
 シナリオロイス: モルモットのモモ
 □推奨感情: 連帯感or友情or好意/隔意
 今日も君は秘密の集会へと足を運ぶ。
 みんなと何をして遊ぼうかと考えていると、ペット仲間であるモモが何やら不機嫌そうにしている。
 声をかけると、どうやら飼い主に対して不満を抱いているようだ。