

キャラクター名
まめしなりおPC3

プレイヤー名

シンドローム	オルクス オルクス	ワークス	その他C	カヴァー	きつね
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	31 %
出自	野生の子	経験	伝説	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	1	2			5	戦闘移動	14
社会	4	0	0			4	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	2	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: 動物	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
生体特徴:装甲	0	3			
ナチュラルアーマー	6	3			

所持品	
思い出の一品	
コネ:旅の動物	
コネ:人間への貸し	

合計装甲: 6 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
動物使い	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C-Lv下限7								
リフレックス	2	2	リアク	-	-	-	-	
効果: C-Lv下限7								
幸運の守護	1	1	リアク	至近	自身	対決	-	
効果: <RC>でドッジ								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 判定の出目を10に変更								
力の法則	1	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: ダメージ(Lv+1)D10								
アニマルアタック	1	2	メジャー	視界	-	対決	D	
効果: Lv×4の攻撃								
シェイプチェンジ:ヒューマン	★	-	-	至近	自身	自動	CG	
効果: 人の姿に変身。見破るには<知覚>								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

山にある神社の近くで生まれ、そこで育った。
普通の動物には無い力を持ち、神社に参る人にイタズラ仕掛けたり、幸運を授けたりしているうちに、自分がその神社の祭神のお稲荷様かなにかと勘違いして今に至る。
人間と接する際、《シェイプチェンジ:ヒューマン》で巫女姿になったりする(これはシナリオ上まますかつたら却下してください)
祭神を気取ってるので人間に貸しを作ったり、他の動物に慕われてたりもする。(コネ2種)
戦いになったら、森の仲間と一緒に戦う(《アニマルアタック》)