

キャラクター名  
ラピ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	ステーション	暗示	10幸福(ゆくもりの日々、愛される喜び、満たされた時間、あの世の日々を、たとえ胸の中にだけいて、取り戻したい)
サブクラス	ステーション	寵愛点	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
95死の訪れ	誰も名前も思い出せない。でも、とても大切な人が死んだ。死んだことがとても哀しくて、胸にはぽっかり穴が空いた。でも、死んでも生き返った今、あの人がちゃんと死んで良かったと思います。
97死後の世界	あなたは死んだ。それは間違いない。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た……そして無理やり何かにつつまれた。本当は、人は死ぬばあの世界に行くはずだったんじゃないか……。
62手をつなぐ	誰かの手をつないでいた。相手はわからないけれど、握りにあった安心感、手に触れることで安心感を得られるなら、世間で争っている仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。
100最終戦争(死人の初陣)	どういふ立場にいたのだろうか？あなたは人類の最後について情報的な知識と記憶がある。どれほどの愚行と惨劇が起きたのか、おぼろげながらではあるが……あなたは記憶しているのだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
イヴォリア	憧憬	3 ①②③④⑤	
メガネザル	執着	2 ①②③④⑤	
コウモリ	保護	2 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた(2個目)		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね(2個目)		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		【業怒】		ダメージ	狂+1	自身	ダメージ+2。自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。
メインクラス		【蠢く肉片】※特化		ジャッジ	0	0~2	妨害3。ダメージを受けている際のみ使用可。
メインクラス		【庇う】		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
サブクラス		【肉の盾】		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全て(切断や連撃、全体攻撃など)を打ち消す。
腕		【小さなアンデッド】		オート			
腕		【チェーンソー】		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断。
腕		【熊撃ち銃】		アクション	3	0~2	射撃攻撃3。
腕		【芝刈り機】		アクション	3	0	白兵攻撃+連撃2
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
頭		【けもみみ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		【きもちいいくすり】		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から狂気点を1減少させてよい。