

キャラクター名
ラーマ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	30
冒険者Lv	2	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	500		旅をしたことがない 毒を飲んだことがある【冒険の理由】 故郷にいられなくなって		

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12			21	3
体	5	敏捷度	12			21	3
		筋力	5			10	1
心	7	生命力	12			17	2
		知力	11			18	3
		精神力	9			16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
スカウト	1		
セージ	1		

戦闘特技	
ターゲットィング	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートボウ 射程20m	2H	2		2d+ 5	10	3	12										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット(1-p320)	○□□○□□
矢(12本セット)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
救命草x3	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
	○□□○□□

																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
																		○□□○□□
所持金		460	G	預金・借金														G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 0	3	23
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	2d+ 4	16	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手		
腰	矢筒	矢、太矢の所持が12本。(背中、腰、その他)
足		
その他		

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
記憶をなくしていたところ村に住まわしてもらっていて村の手伝いもしていた。しかし、新村長が忌み嫌っていて毒殺されかけたことがある。その後新村長の暴行で村を追放される。しかし本人は自分の事も知らないし村の外も知らなかったので初めての旅に対して悪い気はしなかった。なぜか踊れる。「ナートゥの踊りをこ存じか？」	○□□□⑤ ○□□□⑩ ○□□□⑮ ○□□□⑳ ○□□□㉵ ○□□□㉺ ○□□□㉾