キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ハッカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	15	9	32	10	25	43	9
ボーナス	5	3	10	3	8	14	3
クラス修正	0	0	1	0	0	6	1
他修正						2	
能力値	5	3	11	3	8	22	4

HP	228
MP	229
フェイト	20

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	11	0	22	19	10
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	11	0	22	19	10 m
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定	22			22	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 15	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に精神基本値+3								
	★							
効果：								
-- セットアッププロセス--	◇							
効果： -- セットアッププロセス--								
迷いなき決断	1	10	セットアップ		自身			
効果： パワー。セットアップのパワーと《インペレイティブ》を使用する								
信仰の泉	1	20	セットアップ		自身			
効果 :パワー。効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少の魔術の効果に+[精神]								
インペレイティブ	1	12	セットアップ		自身		1/ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	
効果： セットアッププロセスのスキルを2つ使用する								
スピードロード	5	10	効果参照		自身		5/シナリオ	
効果： セットアッププロセスの魔術を「対象：範囲（選択）」に変更								
スピリチュアルウェポン	1	8	セットアップ	20m	単体	魔術判定	2/シナリオ	
効果： 魔術。攻撃のダメージに+[10+9]。シーン終了まで持続								
ファイアスミス	1	50G	セットアップ	至近	単体	魔術判定		
効果： 魔術火。攻撃のダメージに+[3+9]。シーン終了まで持続								
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ		自身			
効果： 物理・魔法防御力に＋[精神]。ラウンド終了まで持続								
ランナップ	1	3	セットアップ		自身			
効果： 戦闘移動か離脱を行う								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術。行動値+[1D]。ラウンド終了まで持続								
エフェクトエクステンド	3		効果参照		自身		3/シナリオ	
効果： ラウンド持続の魔術をシーン持続にする								
グレイスフォース	3	10	判定の直前		自身		3/シーン	
効果： 魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術の効果に+[精神]								
	◇							
効果：								

アコライト / ハッカー
CL1: 《プロテクション》2《ヒール》《スピードロード》2[CC: ハッカー]
CL2: 《プロテクション》《スピードロード》《マジックデバイス》
CL3: 《プロテクション》《スピードロード》《レイズ》
CL4: 《プロテクション》《スピードロード》[CC: ブラックスミス]
CL5: 《ホーリーウェポン》《ファイアスミス》[CC: メイジ]
CL6: 《ホーリーウェポン》《マジックブラスト》《コンセントレイション》
CL7: 《ホーリーウェポン》《マジックブラスト》[CC:モンク]
CL8: 《ホーリーウェポン》《クイックヒール》《マインドアデプト》
CL9: 《ホーリーウェポン》《マニフィカート》《アフェクション》
CL10: 《グレイスフォース》《ワイドプロテクション》[CC: パラディン]
CL11: 《グレイスフォース》《ホーリーフィールド》《インペレイティブ》
CL12: 《グレイスフォース》《インデュア》《フィールドプロテクション》
CL13: 《ランナップ》《バタフライダンス》[CC: シーフ]
CL14: 《ヘイスト》《エンカレッジ》[CC: ダンサー]
CL15: 《アタックブースト》《シールドブースト》[CC: プロフェッサー]
CL16: 《アタックブースト》《シールドブースト》《エフェクトエクステンド》
CL17: 《アタックブースト》《シールドブースト》《マナスタッフ》
CL18: 《マナスタッフ》《エフェクトエクステンド》《マジッククリップ》
CL19: 《マナスタッフ》《エフェクトエクステンド》《マジックハンド》
CL20: 《信仰の泉》[CC: クルセイダー]
CL21: 《迷いなき決断》[Ft: +3]

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
-- メインプロセス--	◇							
効果： -- メインプロセス--								
マジックブラスト	2	3	ムーブ		自身			
効果： 魔術の対象→範囲（4体）								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術。HP+[3D+CL×3+6]								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 戦闘不能回復、HP→[2D]								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔術。攻撃のダメージに+[15+9]、命中判定に+1D。シーン終了まで持続								
	◇							
効果：								
-- ダメージ軽減 --	◇							
効果： -- ダメージ軽減 --								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体			
効果： 魔術。Dm-[5D+15+15]								
ワイドプロテクション	1	4	《プロテクション》		自身			
効果： 《プロテクション》を「対象：範囲（選択）」にする								
フィールドプロテクション	1		《プロテクション》		自身		1/シナリオ	
効果： その《プロテクション》を「対象：場面（選択）」「射程：視界」に変更する								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体		1/シナリオ	
効果： 魔術。Dm→0								
守護結界	1	10	DR直後	30m	単体			
効果： パワー。魔術。Dm-[5D+10+15]								
神域の守護	1	10	《守護結界》		自身			
効果： パワー。その《守護結界》を「対象：範囲（選択）」にし、効果に+2D								
信仰の盾	1		DR直後	視界	場面（選択）		1/シナリオ	
効果： パワー。魔術。Dm→0								
マジッククリップ	1	20	効果参照	20m	単体		1/シナリオ	
効果： 複数対象の魔術の命中判定直前に使用。「対象：単体」に変更する。								
インデュア	1	5	効果参照		自身			
効果： 受けたバッドステータスをすべて回復する								
	◇							
効果：								
-- その他--	◇							
効果： -- その他--								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身			
効果： 《ヒール》使用								
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体			
効果： 対象が未行動のとき、対象を行動させる								
	◇							
効果：								
-- パッシブ--	◇							
効果： -- パッシブ--								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックデバイス	1		アイテム					
効果：「種別：UMD」を一つ獲得								
コンセントレイション	1		パッシブ					
効果：魔術判定に+1D								
マジックハンド	1		パッシブ					
効果：魔術判定に+1D								
バタフライダンス	1		パッシブ					
効果：（計算済み）回避+1D								
マインドアデプト	1		パッシブ					
効果：（計算済み）精神+2								
マニフィカート	1		パッシブ					
効果：（計算済み）《ホーリーウェポン》に命中+1Dの効果を追加								
アタックブースト	3		パッシブ					
効果：（計算済み）ダメージ増加の魔術の効果に+[9]								
シールドブースト	3		パッシブ					
効果：（計算済み）効果をダイスで求めるダメージ軽減の魔術の効果に+[9]								
マナスタッフ	3		パッシブ				打撃・両装備	
効果：（計算済み）効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減の魔術の効果に＋[6]								
異才：プリースト	1		パッシブ					
効果：（計算済み）プリーストのスキルを1つ取得する								
トレーニング：筋力	1							
効果：【筋力基本値】に+3								
トレーニング：精神	1							
効果：【精神基本値】に+3								
バイタリティ	1							
効果：【最大HP】に+CL								
フックダウン	1		クリンナップ		自身		1/シーン	
効果：ポーション1つ使用								
ホーリーオーダーI	1	Fate1	効果参照		自身			
効果：《ホーリーウェポン》と同時に使用し、「対象：範囲（選択）」にする								
ホーリーオーダーII	1	Fate1	戦闘前		自身			
効果：《ホーリーウェポン》を使用する								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								