

キャラクター名 ゲールハルト = クラマー プレイヤー名  

<b>種族</b>	ソレイユ	<b>種族特徴</b>	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
<b>生まれ</b>	軍師	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	156
<b>冒険者Lv</b>	11	<b>経歴</b>	子供の頃家出した事がある		
<b>経験点</b>	0		競い合う友人がいた 子供の頃家出した事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
<b>技</b>	11	器用度	5	4		20	3	フェンサー	11			
		敏捷度	11	7		29 + 1	5	エンハンサー	6			
<b>体</b>	14	筋力	12	10		36 + 1	6	バード	1			
		生命力	11	4		29	4	アルケミスト	6			
<b>心</b>	1	知力	1	2		4	0	ウォーリーダー	1			
		精神力	10	3		14	2					

戦闘特技		能力値	ボーナス
必殺攻撃	IB38	p	p
かいくぐり	IB29	p	p
武器習熟A/スピア	IB31	p	p
回避行動	IB29	p	p
防具習熟A/盾	IB31	p	p
武器習熟S/スピア	IB31	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ガゼルフット	
キャッツアイ	
アンチボディ	
メディテーション	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
レジスタンス	
パラライズミスト	
バークメール	
ヴォーパルウエボン	
クリティカルレイ	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
怒涛の攻陣II：旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	11	14	16	17
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾	エルエレナケープ		1	2	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能			フェンサー	合計値	21 3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
魔化イグニタイトヘビーランス <small>皮張済み 別にライドはしないらしい</small>	1H	25	1	2d+ 15	9	21	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 21	3	62
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 15	2d+ 13	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手 敏捷の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
02/01	
04:05 (kumo_) 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6**3 べい	
04:05 (chocc_chips_slp) kumo_ -> 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6 = [5]+[6,5]+([1]+6)+[6,5]+[6]+[5,5] = 49	□□□□⑤
04:05 (chocc_chips_slp) kumo_ -> 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6 = [5]+[6,5]+([4]+6)+[5,3]+[6]+[4,3] = 47	□□□□⑩
04:05 (chocc_chips_slp) kumo_ -> 1d6+2d6+(1d6+6)+2d6+1d6+2d6 = [4]+[1,2]+([4]+6)+[3,2]+[4]+[2,1] = 29	□□□□⑮
04:05 (kumo_) 1 番目と三番目の差E...	□□□□⑳
知力と筋力入れ替え、たら知力が2らしいですよ奥さん	□□□□㉕
野蛮・無教養	□□□□㉙
うわさ好き	□□□□㉚

