キャラクター名: アッシュ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	忘れられない恐怖を経験したことがある		
経験点	1690		一所に五日以上滞在したことが無い		
			異種族の友人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	8	7		22 + 1	3
		敏捷度	8	2		17 + 1	3
体	15	筋力	3	3		21	3
		生命力	6	4		25	4
心	8	知力	8	4		20	3
		精神力	9	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	7		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
二刀流	IB30 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
フェンディル	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
クリティカルレイ	

名誉アイテム	点数
真・ブラックベルト	80

名誉点 所持 705 /合計 785

技能

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	11	11	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト+1 グラップラー専用、パンチ強化　魔法の武器化	1H	5	+1	2d+ 12	9	13	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
魔晶石（三点）x9	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
マテリアルカード金Ａx10	○□□○□□
	○□□○□□

テント	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
羊皮紙	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3273 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 11

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	ウサギのピアス	聞き耳判定+2
顔	ひらめき眼鏡	見識、探索判定+1
首	背水のネックレス	
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	真・ブラックベルト	
足	サイレントシューズ	隠密判定+2
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	巧みの指輪	

その他メモ

ナイトメアとして生まれ、成長するもある日忌み子として殺されそうになる。それを親友が身を盾にして食い止め辛うじて生き残るもそれ以来流浪の旅を続けている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟