

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

技	8	器用度	12	成長		他修正		能力値	20	ボーナス	3
		敏捷度	6					14	2		
体	8	筋力	9					17	2		
		生命力	5					13	2		
心	5	知力	6					11	1		
		精神力	4					9	1		

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1		
ライダー	2		

戦闘特技			
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	1	4	3	3
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧					
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値	3	0	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
モーニングスター	1H	12	-1	2d+ 3	10	4	17										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	920	預金・借金	G
			G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 3	0	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 3	9

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕