キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		黄の宝玉		オート	なし	自身	このパーツが損傷した際、敵にあるお納土て（なければ任意のお賽ひ）が「殺る」に変更され、最後に失ったダメージの2倍のダメージを最後に2贈与うえまにダメージをもうえる。修復不可。
		黒の宝玉		オート	なし	自身	このパーツが援のパーツ数が6以下になった時にのみ修復させる。このパーツが損傷した際、集合上の全ての敵はあのT行動時に恐怖判定（修正-3）を行わなければならない。修復不可。
		白の宝玉		オート	なし	自身	このパーツが残のパーツ数が3以下になった時にのみ修復させる。このパーツが損傷した際、自身の狂気点が1点増加するかわりに1度のみ1HPを1度だけマニューバのコストをOにする効果を付与する。修復不可。
		赤の宝玉		オート	なし	自身	このパーツが残のパーツ数が2以下になった時にのみ修復させる。このパーツが損傷した際、自身を除いて敵には対応値0の攻撃判断へ変換を、味方には対応値0の援護判断をもうえる。次着手行うお味方は自身のお納の狂気点が2減らす。修復不可。
		青の宝玉		オート	なし	自身	このパーツが残のパーツ数が2以下になった時にのみ修復させる。このパーツが損傷した際、完全無作為選ぶ4の僕土のパーツをOの0個損傷する。また、起動して任意に好きな値だけ「こうみ」を付与してもよい。修復不可。
		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
		かた		アクション	4	自身	移動 1
		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		はらわた		オート	なし	なし	なし
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		ほね		アクション	3	自身	移動 1
		払いのける（あし）		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			
				オート			