

キャラクター名

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	射手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

技	11	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	7		23 + 1	4
体	8	敏捷度	9	4		24 + 1	4
		筋力	11	1		20	3
心	6	生命力	7	1		16	2
		知力	12			18	3
		精神力	2			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	7		
マジテック	2		
セージ	5		
エンハンサー	5		

戦闘特技		値	備考
鋭い目	2120p		p
ターゲットィング	1-280p		p
狙撃	1-293p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
射手の体術	2-227p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖魔語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
オウルビジョン	
メディテーション	
デーモンフィンガー	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	11	11	10

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ	2H	20	1	2d+ 12	10	12	35										
射程30m 魔法の武器+1																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
矢x10	○□□○□□
魔晶石(3点)x4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	60 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 11	4	37
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 8	14	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目
首	マギスフィア(小)
背中	
右手	巧みの指輪
腰	補充の矢筒
足	
その他	俊足の指輪

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑳
	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕