

キャラクター名
ニ 十三 (したなが じゅうぞう)

プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	感染	衝動	解放		初期侵食率	32 %
出自	複数の兄弟姉妹		経験	純粋培養	邂逅	師匠:教官

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	3	0	0			3	戦闘移動	10
社会	4	0	0			4	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
エンブレム:特異体	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
起源種	P	N		
兄弟姉妹 カラー:WH	P	N	不安	
教官	P	N	恐怖	
岡崎 玄介	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 6

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
狂戦士	3	5	メジャー	視界	単体	RC	80%	
効果: メジャーでのC値-1[下限6]、ダイス+[Lv×2]。								
タブレット	3	2	オート	至近	自身	自動		
効果: ソラリスのEFの射程を視界に変更。								
多重生産	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果: タブレットの対象をLv+1体に変更								
時間凍結	1	5	イニシアチブ	至近	自身	自動	80%	
効果: 他エフェクトと組み合わせ不可。あなたはイニシアチブプロセスでメインプロセスを行なえる。また、このメインプロセスは行動済みでも行なえ、行なっても行動済みにならない。ただし、あなたは20点のHPを消費する。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手が判定を行なう直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度:自動成功」のような、判定を行なわないものには使用できない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
活性の霧	5	3	セットアップ	至近	単体	自動		
効果: そのラウンドの間、対象が行なう攻撃の攻撃力を+[LV*3]する。ただし、対象が行なうドッジの判定のダイスを-2個する。対象はこの効果を拒否できる。								
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動	特異体	
効果: 対象が判定のダイスを振った直後に使用する。対象の判定のダイス目のひとつを10に変更する。このエフェクトは対象が判定を行なっている最中にも使用できる。このエフェクトは1回の判定につき1回まで使用でき、1シナリオに1回まで使用できる。								
ディメンジョンゲート	★							
効果: どこでもドア								
ケミカルスモッグ	★							
効果: RC判定可能。煙に隠れる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■シナリオデータ
 ▼必要サブリ: 基本 1.2/上級/EA/LM/PE (IA の導入も可能)
 ▼プレイヤー人数: 4 人
 ▼プレイ時間
 ボイスセッション: 8-10 時間程度
 テキストセッション (推奨) : 20-30 時間程度
 ▼ステージ
 通常ステージ: 浦河市を舞台とする

▼推奨経験点
 160 点+イージーエフェクト 4 点

▼推奨データ
 ・装甲無視エフェクト
 ・1~2 人程度の範囲 (選択) 攻撃
 ・ミドルフェイズにも使える達成値補助手段"