

キャラクター名
赤羽・好文

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	闘争		初期侵食率	32 %
出自	貧乏	経験	実験体		邂逅	義母

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	2	1	0	1		4	行動値	11
感覚	2		0			2	(非装備時)	11
精神	2		0			2	戦闘移動	16
社会	2		0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	4	1	調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
[[Un<乱舞の刃>]+[[Gn<CU:エンチャント>]]	白兵	6r+2	2	12		[[《獅子奮迅》を視界シーンに変更、シナリオ1回 経験点35
[[Un<乱舞の刃>]+[[Em<優良兵器>]+[[Gn<CU:エンチャント>]]	白兵	6r+4	2	17		[[《獅子奮迅》を視界シーンに変更、シナリオ1回 経験点35

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
[[Em<優良兵器>]]	
[[Em<神の落とし子>]]	
[[Un<七里靴>]]	
[[Gn<CU:エンチャント>]]	
[[Gn<思い出の一品>]]	
[[Gn<ウェポンケース>]]	
[[Gn<情報収集チーム>]]	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
申し子	P	N		
赤羽・利紀	P 尊敬	N 不安		
神城・早月	P 好奇心	N 不信感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
[[C<ハヌマーン>]]	3	2	[[メジャー	至近	自身	ハヌマーン		
効果:	C値-LV、下限7							
[[《居合い》]]	7	3	[[メジャー-[[リアクション			[[《白兵》		
効果:	達成値+LV*2、ラウンド1回							
[[《獅子奮迅》]]	1	4	[[メジャー	武器	範囲選択	[[《白兵》		
効果:	白兵攻撃を範囲選択に変更、シナリオLV回							
[[《エナジーシフト》]]	1	10	[[オート	至近	自身	自動		
効果:	HPダメージ無効、HPLV*3回復、シナリオ1回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

1d 侵蝕率/リザレクト
:HP+14
[{}] をタイタス昇華
[{}] に [] でロイス変更

-コンボ-
[[メジャー<C:ハヌマーン>]《居合い》
C{居合い} ラウンド1回、達成値+
{肉体}dx{C}+{居合い}
d+17
:侵蝕率+5
[[《獅子奮迅》]
白兵攻撃を範囲選択に変更、シナリオ{獅子奮迅}回
:獅子奮迅-1
[[《エナジーシフト》]
C{エナジーシフト} HPダメージ無効、シナリオ1回、HP回復+
:HP+

-アイテム-
[[《乱舞の刃》]→[[《獅子奮迅》を視界シーンに変更、シナリオ1回