

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	狩人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	9	11	7	9	11	9
ボーナス	2	3	3	2	3	3	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	2	5	5	3	4	3	3

HP	28
MP	35
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	クナイ	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット	/				1			
胴部	クロスアーマー	/				3			
補助		/							
装身具	シーフズツール	/							
能力値			5	0	5	0	3	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	4	5	4	3	12	7
総計(両)			5	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション*2	
MPポーション*2	

現在重量: 4
 最大重量: 6
 所持金: 60
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンブル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー(短剣)	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択武器の命中+1d								
ピアシングストライク	1	5	DR直前	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃のダメージ+(SL)d								
ソアスポット	1	3	DR直後	-	自身	自動	1/R	
効果: DRで振ったダイスを任意SL*2個振り直せる								
シークレットアーツ	1	5	判定直後	-	自身	自動	SL/シ	
効果: 3個以下の任意数ダイスを振り直す								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 感知+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

メモ欄