キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ノイマン	ワークス		カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	3	0	0			3
社会	2	0	0			2

HP	25
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クロスボウ	射撃	2r-2		12		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
援護射撃	5	2	オート	武器	単体	自動		
効果：	射撃武器装備時、このラウンド中の対象のメジャーアクションのダイス+Lv個 （自分対象不可、1ラウンドに1回）							
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果：	このラウンド中の対象のメジャーアクションのダイス+Lv個 （1ラウンドに1回）							
戦術	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	このラウンド中の対象のメジャーアクションのダイス+Lv個 （自分対象不可）							
アドヴァイス	5	4	メジャー	視界	単体	自動		
効果：	対象の次のメジャーアクション cri値-1(下限6) 判定のダイス+[Lv+1]個							
折り畳み	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果：	Lv個までの物品を折りたたんで隠す （探される場合<知覚>対決）							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								