

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	ビジネスマン	カヴァー	ビジネスマン
	バロール					
オプション			年齢	22	性別	男性
覚醒	無知	衝動	飢餓	初期侵食率	29	%
出自	親の理解	経験	被害者	邂逅	いいひと	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	4	1	0			5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志	1		調達		1
運転:	2		芸術:			知識:			情報:ウェブ		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
傷害罪の加害者	P	N		
刑事さん	P	N		
母さん	P	N		
PC1	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2							
効果:								
死神の瞳	5							
効果:								
時の棺	1							
効果:								
黒星粉碎	5							
効果:								
黒星の門	1							
効果:								
ポケットディメンジョン	★							
効果:								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

サラリーマン。休日は大体セッションかリアル脱出ゲームとか。

気のいい男。
昔ネットの知り合いとオフセ中、傷害事件の被害者になり、その時に吊り橋効果で恐怖と楽しみが釣り合いなくなってしまった。そのため刷り込みで、そういった出来事のきっかけであるTRPGや脱出ゲームといった趣味にのめり込んでしまっている。

年子の姉と4つ下の弟がいる。