キャラクター名: 實生

プレイヤー名:

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	魔術師	性別		年齢	16
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	2	2		12	2
体	6	筋力	6			12	2
		生命力	17	2		25	4
心	15	知力	6	2		23	3
		精神力	4	4		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	9		
セージ	3		
バード	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
クリティカルキャスト	2-233p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
MP軽減/ソーサラー	1-283p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー				3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -5600 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
52

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
77

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	13			
操霊魔法	9	13			
深智魔法	9	13			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

實生の経歴は「子供の頃に家出したことがある」「近所では一番の物知りだった」「大好きな食べ物がある(あった)」です。冒険に出た理由は「まだ見ぬ世界を見るため」です。

小さな森で育ち、そこではかなり能力が高かったので驕った部分があり自分の森を出た際、たまたま襲ってきた蛮族によって森を燃やされた。
その森で育つチコリの実が好物であったが他で見たことがない。蛮族嫌い。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟