キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	教師	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：	2		情報：学問	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
インフィニティウェポン	4	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	白兵武器を作成し装備、命中0、攻撃力+［LV+7］、G値3、至近							
ダブルクリエイト	1	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果：	「インフィニティウェポン」と組み合わせて使用、2つ武器を作成							
コンセントレイト：ノイマン	2	2	メジャー					
効果：	Cr値-LV							
コントロールソート	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	白兵を精神で判定							
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器		対決		
効果：	装甲無視、ダイス-1							
マルチウェポン	2	3	メジャー	武器		対決		
効果：	装備した2つの武器を合計して使用、達成値-「5-LV」(最大0)							
咎人の剣	2	4	メジャー			対決		
効果：	「インフィニティウェポン」にて作成した武器使用時、攻撃力+LV×5							
一閃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果：	全力移動後に白兵攻撃、離脱不可							
マシラのごとく	1	5	メジャー		単体	対決	80↑	
効果：	攻撃力+［LV×10］、ダイス-5、1シナリオ1回							
戦神の祝福	1	20	メジャー	武器		対決	120↑	
効果：	攻撃力+［LV+4］D、1シナリオ1回							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								