キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	4			12	2
		敏捷度	1	3		12	2
体	8	筋力	1	4		13	2
		生命力	14			22	3
心	13	知力	3	6		22 + 1	3
		精神力	1	3		17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
プリースト/ダリオン	6		
セージ	6		
ドルイド	4		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
武器習熟S/スタッフ	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 330 /合計 330

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	7	7	7
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブラックロッド	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
知力の指輪x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 18085 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	2

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	9			

装備品	説明
頭 とんがり帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知力の指輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

レベル7でドルイド軽減

話数 ：3話

初期能力 ：配布経験点25000、成長回数16、所持金34000、名誉点330、アビスシャード7
ロール ：ショート+補完/スカウト+補完をPCで受け持つ事。
レベル ：1～2話はレベルキャップ6、3話で7まで解禁。

1万ガメルまでの装飾品一つか、陽光と月光の護符+3一枚ずつ(
SwordWorld2.5：
#1 [5,1]->(知力 or 器用度)

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟