

キャラクター名
ハロ・グッドマン

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌(2本の角が伸び、6000ルーメンで1680万色に輝く)、弱点[風、銀+2]		
生まれ	操霊術師	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	1	経歴	幼い頃、街から追い出され彷徨っていたところ、後の魔法の師であるハイ・グッドマンに拾われソーサラーとしてダンジョン探索することになった。		
経験点	0		街で面倒事を起こすたび、閃光で眼を灼いたことから「閃光の二本角」の二つ名がついた。		

技	5	器用度	9	成長	他修正	能力値	14	ボーナス	2
		敏捷度	8			能力値	13	2	
体	13	筋力	6	成長	他修正	能力値	19	ボーナス	3
		生命力	2			能力値	15	2	
心	12	知力	11	成長	他修正	能力値	23	ボーナス	3
		精神力	3			能力値	15	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
プリースト/フルシル	1		
セージ	1		

戦闘特技		ターゲット	ダメージ	備考
ターゲッティング	1-280p			p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		名前	点数

名誉アイテム		点数
名誉点所持	0	/合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	ラウンドシールド		8	-	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	-1 7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
セスタス	1H拳	1	1	2d+ 1	11	0	1										
グラップラー専用。パンチを強化				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
巻きタバコx2	○□□○□□
火口箱	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	22 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	13 m	39 m	2d+ -1	7	18

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 0	2d+ 3	2d+ 3	21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	4			
神聖魔法	1	4			

装備品	説明
頭 シャドウヴェール	伸縮性と遮光性に優れている魔法の発動体。深い紫色をしている。追加効果なし
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
セレスティアルヴェール	伸縮性と遮光性に優れている聖印。明るめの紫色をしている。追加効果なし
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉟
-------	---