

| | |
|-------------------|--------|
| キャラクター名 鎧導 ユウガ | プレイヤー名 |
|-------------------|--------|

| | | | | | |
|--------|--------------------|------|-----------|-------|------|
| シンドローム | エンジェルハイロウ キュマイラ | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| | | 年齢 | 17 | 性別 | 男 |
| オプション | | | | | |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 破壊 | 初期侵食率 | 34 % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 死と再生 | 邂逅 | 秘密 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 33 |
| 肉体 | 3 | 1 | 2 | | | 6 | 行動値 | 7 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 7 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 12 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | 全力移動 | 24 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 2 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|-----------|---------|---------|------|-------|---|
| コネ: UGN幹部 | | | | | |
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイムス | 消費 | |
| 母親 | P 慈愛 | N 嫌気 | | | |
| 黒澤琢磨 | P 連帯感 | N 隔意 | | | |
| クラスメイト | P 庇護 | N 不安 | | | |
| 七海弓花 | P 親近感 | N 不安 | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 2 | 残り財産P: | 1 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|--------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 光の剣 | 1 | 2 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 武器を作成しシーン中装備する。 | | | | | | | | |
| 光速の剣 | 2 | 1 | Xジャー | 武器 | - | 白兵, 射撃 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して対象はガード不可。シナリオLv限定。 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: キュマイラ | 2 | 2 | Xジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: 判定のC値-Lv(下限値7) | | | | | | | | |
| マスビジョン | 3 | 4 | Xジャー | - | 単体 | シンドローム | 100% | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*5]する。シナリオ3回限定。 | | | | | | | | |
| 獣の力 | 3 | 2 | Xジャー | 武器 | 単体 | 白兵 | - | |
| 効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力+[Lv*2]する。 | | | | | | | | |
| スポットライト | 1 | | | | | | | |
| 効果: 任意の場所に光源を発生させるエフェクト | | | | | | | | |
| 獣の直感 | 1 | | | | | | | |
| 効果: 気温や温度の変化を感知するエフェクト | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

周りを照らす光のような性格で、困っている人がいれば誰でも手を差し伸べる勇者のような存在。

数年前、家族で電車に乗っていた際に電車の爆破事故に巻き込まれ家族を庇って死亡したのがきっかけでオーヴァードに覚醒、目覚めた力で家族を含めた大勢の人間を救った。その後レネゲイドの力を秘匿しようとするUGNによって家族の記憶処理が行われることになり、オーヴァードである自分の記憶は最初からなかったことになると告げられるが、家族からは持っている力を困っている人の為に使うように背中を押され、家族と別れ今はUGNのチルドレンとして活動している。

普段は高校に通っているが、それは記憶処理前にちゃんと学校に通うと家族と約束したからである。

戦闘スタイルは光を集めて作り出した武器、本人曰く勇者の聖剣を振るっての近接戦闘を得意とする。恵まれた身体能力から繰り出される文字通り光速の斬撃の前には半端な防御は無意味である。