

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自 (効果)	放浪			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	12	11	7	10	11	8
ボーナス	2	4	3	2	3	3	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	3	6	4	2	4	4	2

HP	36
MP	38
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	菊一文字	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	風音の帽子			2				2	
胴部	和装					2			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	長い棒								
能力値			6	0	4	0	4	8	8
スキル								3	
その他									
総計(右)			5	15					
総計(左)			6	2	5	4	4	13	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション×2	
MPポーション×2	
毒消し×3	

現在重量: 12
 最大重量: 13
 所持金: 520
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	-	
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃の対象が2体以上の場合、ダメージに+[SL×2]する。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 回避判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
フェイタルブロウ	1	6	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果: ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、【放心】を与える。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「種別: 刀」の武器をSL個取得する。このアイテムはあなたのみ装備、使用することができる。								
トゥーハンドアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 「装備部位: 片」の「種別: 刀」の武器を「装備部位: 両」に変更し、「攻撃力」に+[SL×2]する。								
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 命中判定に+1Dする。								
キャッチアウト	1	5	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオSL回	
効果: 対象が「タイミング: メジャーアクション」で攻撃を行うスキルを使用したメインプロセスの直後に使用する。あなたは以後、そのスキルに対するリアクションの判定に+2Dする。対象がスキルを使用した際の命中の成否やダメージの有無は関係ない。この効果はシーン終了まで持続する。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 危険感知の判定に+1Dする。								
インクイアリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ギルド: 渡来衆 (<https://charasheet.vampire-blood.net/5181833>)

■出自: 放浪
 幼少期は、父と二人。東方世界のあらゆる土地を見て回った。父は以前は高貴な家柄に仕える武士だったと自慢話をよく話していた。普段は怠けた様子で自由気ままな浪人だったが、早朝、たまに早く目が覚めた時の父の素振りには確かに美しかった。

■出自: 放浪者
 自身が12の頃に父が病に臥せ、1年も経たぬうちに死んでしまった。間際になると今まで聞いても一切話さなかった母のことを語りだし、自分がとある高貴な身分の母と父が駆け落ちして生まれた子であること。自分には年の離れた兄がいることを明かされる。父が死んだあとは、浮浪の身で旅しか生きる術を知らなかったため、とりあえず母や兄のことを訪ね、兄らしき人が西方にいと聞きつけ、グランフェルデンに足を運んだ。

■目的: 探索
 どうやら兄は渡来衆という冒険者ギルドでギルドマスターをしており、西方の各地を渡り歩いているらしい。渡来衆に加入し、冒険者として名を挙げ、兄に出逢うことを目的としている。